

สื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชนิกานต์ อนันต์ชลาลัย
ศิริวรรณ เกือบทรัพย์
ณัฐกานต์ วิสัยทอง
อาทิตยา สุนทร

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2560



สื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชนิกานต์ อนันต์ชลาลัย
ศิริวรรณ เก็บทรัพย์
ณัฐกานต์ วิสัยทอง
อาทิตยา สุนทร

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2560

ใบรับรองโครงการ
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

สื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

1. นางสาวชนิกานต์ อนันต์ชลาลัย
2. นางสาวศิริวรรณ เกียรติพัย
3. นางสาวณัฐกานต์ วิลัยทอง
4. นางสาวอาทิตย์ยา สุนทร

โครงการฉบับนี้ได้รับการสอบและอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชาโครงการ
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ปีการศึกษา 2560

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ.....
(นายอนุสรณ์ บุญยีน)

อาจารย์ที่ปรึกษา.....
(นางสาวณัฐวดี ขำเนตร)

หัวหน้าแผนกวิชา.....
(นายอนุสรณ์ บุญยีน)

หัวหน้าฝ่ายวิชาการ.....
(นางสาวณัฐชานันท์ อุ่นสิวลัย)

รองผู้อำนวยการ.....
(นางภูวิศา ชูธัญญะ)

ผู้อำนวยการ.....
(นางอุทุมพร บุญญา)

ชื่อ	นางสาวชนิกานต์ อนันต์ชลาลัย นางสาวศิริวรรณ เกียรติทรัพย์ นางสาวณัฐกานต์ วิสัยทอง นางสาวอาทิตย์ยา สุนทร
ชื่อเรื่อง	สื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม AdobePhotoshopCS6
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวณัฐวดี ขำเนตร
ปีการศึกษา	2560

บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ผลการประเมินโครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำปกนิตยสาร โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.55

ลำดับที่ 2 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.50

ลำดับที่ 3 ความคิดริเริ่ม สร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.40

ลำดับที่ 4 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.30

ลำดับที่ 5 เนื้อหาความสอดคล้องเหมาะสม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.25

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนา สื่อการเรียนรู้ เรื่อง วิธีทำการ์ด โดยใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

1. ในขั้นตอนของการตกแต่งรูปภาพควรใช้ Adobe Photoshop รุ่นล่าสุดเพื่อความคมชัดของภาพและคุณภาพของรูปภาพนั้นๆ เพื่อผลงานที่นำเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด

2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตามรูปแบบหรือโครงสร้างที่กำหนดให้

กิตติกรรมประกาศ

จัดโครงการนี้สำเร็จด้วยดี ด้วยความอนุเคราะห์ของบุคคลหลายท่าน ซึ่งไม่อาจจะกล่าวได้ทั้งหมดซึ่งผู้มีพระคุณที่จัดทำโครงการไคร่ขอกราบขอบพระคุณ ท่านอาจารย์อนุสรณ์ บุญยืน อาจารย์วัชรพล พรหมโคตร อาจารย์ณัฐชานันท์ อุ่นสิริวัลย์ อาจารย์ภูวิศา ชูธัญญะ และอาจารย์อุทุมพร บุญญา ผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ ผู้ให้คำแนะนำในการค้นคว้าหาข้อมูล ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ให้คำปรึกษาด้วยความเอาใจใส่ทุกขั้นตอนเพื่อให้การจัดทำโครงการฉบับนี้สมบูรณ์ที่สุด ผู้จัดทำจึงไคร่ขอกราบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

นอกจากนี้คณะผู้จัดทำโครงการขอขอบพระคุณคณาจารย์ทุกสาขาวิชาที่ได้ฝึกสอน ได้ให้คำแนะนำในการจัดทำโครงการฉบับนี้ที่ไม่ได้กล่าวนาม ตลอดจนเพื่อน ๆ สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจที่คอยแลกเปลี่ยนความรู้

ชนิกานต์ อนันต์ชลาลัย
ศิริวรรณ เก็บทรัพย์
ณัฐกานต์ วิลัยทอง
อาทิตยา สุนทร

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญรูป	ง
สารบัญตาราง	จ
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	3
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานโครงการ	9
บทที่ 4 ผลการดำเนินงานโครงการ	15
บทที่ 5 สรุป อภิปราย และข้อเสนอ	17
เอกสารอ้างอิง	18
ประวัติผู้จัดทำโครงการ	20

สารบัญรูป

เรื่อง	หน้า
ภาพที่ 1 แสดงความสัมพันธ์ของตัวแปรที่ศึกษาวิจัย	2
ภาพที่ 2 หน้าต่างของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	3
ภาพที่ 3 แถบเมนู	4
ภาพที่ 4 แถบสีแดง คือ กลุ่มคำสั่ง Serection เพื่อเลือกพื้นที่ในส่วนต่างๆ ของภาพ	4
ภาพที่ 5 แถบสีเขียว คือ กลุ่มคำสั่ง Edit สำหรับการปรับแต่งระบายสี การลบ บางส่วน	5
ภาพที่ 6 แถบสีเหลือง คือ กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการสร้าง ตัวอักษร วาดภาพ	5
ภาพที่ 7 แถบสีส้ม คือ คำสั่ง View ใช้ย่อ ขยาย ดูชิ้นงาน	5
ภาพที่ 8 แถบสีฟ้า คือ คำสั่งเลือกสี Foreground หรือ Background	5
ภาพที่ 9 แถบสีม่วง คือ คำสั่ง Quick Mash คำสั่งเกี่ยวกับหน้าจอ	5
ภาพที่ 10 แถบตัวเลือก	6
ภาพที่ 11 หน้าต่างออกแบบ	6
ภาพที่ 12 เมนูพาเนล	7
ภาพที่ 13 ปุ่มปิดโปรแกรม	7
ภาพที่ 14 แสดงภาพหน้าต่างของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	9
ภาพที่ 15 แถบเมนูคำสั่ง	9
ภาพที่ 16 แถบตัวเลือก	10
ภาพที่ 17 กล่องเครื่องมือ	10
ภาพที่ 18 แถบชื่อเรื่อง	10
ภาพที่ 19 แถบสถานะ	10
ภาพที่ 20 แสดงภาพพื้นที่ใช้งาน	11
ภาพที่ 21 ภาพการเข้าโปรแกรม Adobe Photoshop CS6	11
ภาพที่ 22 หน้าต่างโปรแกรม	11
ภาพที่ 23 แสดงการเพิ่มหน้ากระดาษ เข้ามายังหน้าต่างการทำงาน	12
ภาพที่ 24 แสดงการเพิ่มไฟล์ภาพ เข้ามายังหน้าต่างการทำงาน	12
ภาพที่ 25 แสดงไฟล์ภาพที่เลือกไว้ขึ้นมาอีก file หนึ่ง	12
ภาพที่ 26 แสดงภาพของไฟล์ภาพบนหน้ากระดาษเปล่า	13
ภาพที่ 27 แสดงการใส่ตัวหนังสือในหน้ากระดาษที่มีรูปอยู่	13
ภาพที่ 28 แสดงการใส่สีตัวหนังสือ	13
ภาพที่ 29 แสดงการปรับแต่งสีพื้นฐาน	14
ภาพที่ 30 แสดงการใส่ภาพพื้นหลัง	14
ภาพที่ 31 แสดงการใส่รูปภาพบาร์โค้ด	14

สารบัญตาราง

เรื่อง	หน้า
ตารางที่ 1 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตาม เพศ	15
ตารางที่ 2 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	16
ตารางที่ 3 จำแนกร้อยละของสภาพทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ	16
ตารางที่ 4 ตารางสรุปแบบประเมินความพึงพอใจสื่อการเรียนรู้เรื่องการวิธีทำปณิทยสาร	17

โดยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6